**Laborator 2**

1. Creați o aplicație în Android Studio cu o activitate Empty, în java, cu API 23.

2. Rulați aplicația pe emulator sau pe dispozitivul mobil.

3. Identificați toate fișierele din cadrul proiectului.

4. Rulați aplicația în modul debug, punând un breakpoint în metoda onCreate(). Rulați pas cu pas.

5. In fișierul activity\_main.xml, adăugați un buton si stabiliți constrângerile, astfel încât să fie deasupra TextView-ului existent deja. Rulați iar aplicația.

6. În fișierul activity\_main.xml, adăugați un EditText (Plain Text) și stabiliți constrângerile, astfel încât să fie poziționat sub TextView-ul existent.

7. Folosiți fișierul de resurse pentru a seta textele afișate în cele trei controale. Rulați iar aplicația.

8. Cand apasam pe buton textul din View-ul de tip textView sa se modifice cu un alt text la alegere.

9. Internationalizarea aplicatiei: adaugati cel putin alte doua limbi straine pentru textele utilizate in cadrul aplicatiei dezvoltate. Schimbati limba de utilizare a emulaorului, astfel incat sa prezentati trecerea de la o limba la alta in cadrul aplicatiei.